

Les ateliers dirigés en PS pour les semaines du 08 au 12 et du 15 au 19 MARS

 <p>Peindre librement un paysage de mer</p>	 <p>Découper les lettres de son prénom puis les coller dans le bon ordre pour décorer son ballon</p>	 <p>Apprendre à visser dévisser des vis, bouteilles, boîtes pour mémoriser « le geste circulaire » Chercher des objets ronds</p>	 <p>Peindre une fleur avec une essoreuse à salade (Geste du rond)</p>
			
 <p>Raconter son cahier de vie Et ses vacances et préparer la venue de Yannick BESTAVEN</p>	 <p>Se rappeler de la venue de Yannick BESTAVEN : dicter une phrase pour le cahier de vie</p>	 <p>Découvrir un album « pop-up » rapporté par Tartine « Le voyage du vent »</p>	 <p>Mémoriser des petites quantités en jouant au jeu de la pêche à la ligne</p>
			
 <p><b>Comptine et chanson :</b> « C'est le vent du printemps », « 3 poules qui s'en vont au champ »</p> 		 <p><b>Motricité :</b> Jeux collectifs « Le lapin dans la clairière » et Jeux pour apprendre à lancer et viser (balles, ballons, palets...)</p>	

Les ateliers dirigés en MS pour les semaines du 08 au 12 et du 15 au 19 MARS

 <p>Peindre librement un paysage de mer</p>	 <p>Apprendre à découper sur une ligne ou autour d'une forme</p>	 <p>Dessiner et colorier le bateau de Yannick BESTAVEN</p>	 <p>Fabriquer avec divers matériaux, un alphabet géant</p>
			
 <p>Raconter ses vacances, son cahier de vie, puis chercher des questions pour pouvoir les poser à Yannick BESTAVEN</p>	 <p>Se rappeler de la venue de Yannick BESTAVEN : dicter une phrase pour le cahier de vie</p>	 <p>Dénombrer les oisillons dans le nid « ils étaient 6 dans le nid ». Reconnaître les chiffres de 1 à 6</p>	 <p>Jouer au jeu de Pipo le clown pour comparer des quantités « Autant que »</p>
			
 <p><b>Comptine et chanson :</b> « C'est le vent du printemps », « Ils étaient 6 dans le nid »</p> 		 <p><b>Motricité :</b> Jeux collectifs « Le lapin dans la clairière » et Jeux pour apprendre à lancer et viser (balles, ballons, palets...)</p>	