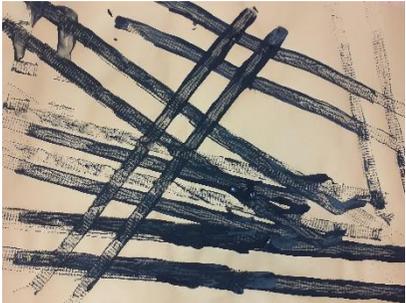
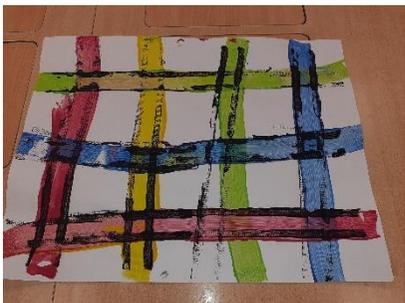
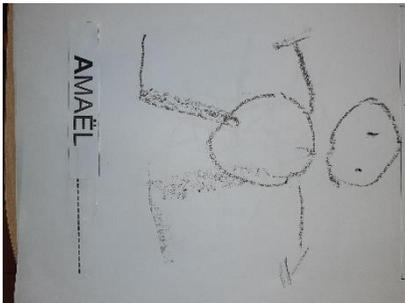
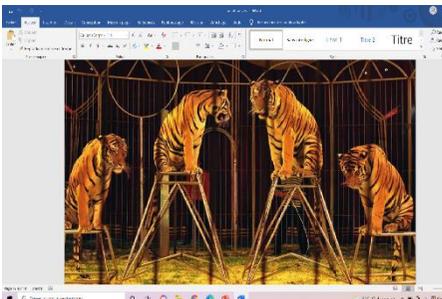
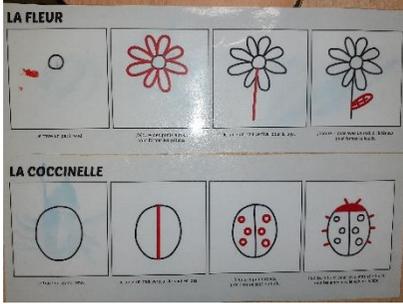
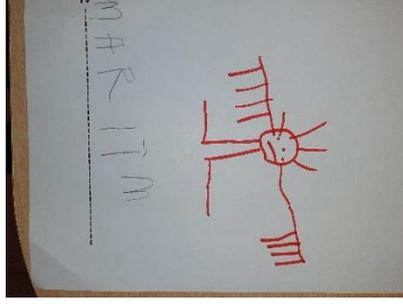


Les ateliers dirigés en PS pour les semaines du 08 au 12 et du 15 au 19 NOVEMBRE

 <p>Utiliser un circuit pour comprendre le geste de la ligne continue : avec une voiture puis avec son doigt.</p>	 <p>Utiliser des voitures pour laisser des traces et comprendre le geste de la ligne continue</p>	 <p>Tracer des lignes continues au rouleau puis en utilisant les roues d'une voiture</p>	 <p>Essayer de dessiner un bonhomme</p>
			
 <p>Raconter ses vacances avec l'aide ou non de son cahier de vie</p>	 <p>Découvrir des nouveaux ateliers autonomes de la classe</p>	 <p>Visionner une vidéo et nommer les actions des FAUVES et des OURS dans un cirque.</p>	 <p>Réaliser la tête de Pépito pour reconnaître les quantités 1 et 2 (2 yeux, 2 oreilles...)</p>
			
 <p>Comptine et chanson : « Le manège des animaux » + « 2 petits bonhommes qui s'en vont au bois ».</p> 		 <p>Motricité : Rondes et jeux dansés + jeux de quilles et de boules en bois.</p>	

Les ateliers dirigés en MS pour les semaines du 08 au 12 et du 15 au 19 NOVEMBRE

 <p>Tracer les contours de ronds, les colorier puis apprendre le geste du tracé du rond</p>	 <p>Apprendre à dessiner une fleur grâce au dessin par étape (geste du rond)</p>	 <p>Décorer collectivement les animaux de cirque (fauves et ours) pour créer une affiche</p>	 <p>Dessiner un bonhomme</p>	
				
 <p>Construire des collections de 1 à 5 avec les animaux aimantés</p>	 <p>Visionner une vidéo et nommer les actions des FAUVES et des OURS dans un cirque.</p>	 <p>Reconnaitre les petites quantités et les chiffres de 1 à 5 en utilisant le jeu de l'éléphant.</p>	 <p>Placer la suite des chiffres de 1 à 5 dans le bon ordre en utilisant le jeu de cartes du cirque.</p>	
				
 <p>Comptine et chanson : « Le manège des animaux » + « Les mois d'automne ».</p>			 <p>Motricité : Rondes et jeux dansés + jeux de quilles et de boules en bois</p>	