## Les ateliers dirigés en PS du 17 JANVIER au 04 FEVRIER

Réaliser un quadrillage avec du matériel puis le tracer avec son index dans de la semoule Observer le quadrillage à la manière de l'artiste Mondrian puis essayer de le tracer à la craie grasse

Peindre au pinceau fin avec du rouge, bleu, noir, jaune à l'intérieur du quadrillage à la manière de Mondrian Dessiner son plus joli bonhomme



Visionner une vidéo et nommer les actions des PERROQUETS et des SINGES dans un cirque



Comparer des
Collections, des quantités
identiques



Nommer, classer et apprendre du vocabulaire nouveau sur les artistes et les animaux du cirque (Funambules et acrobates)

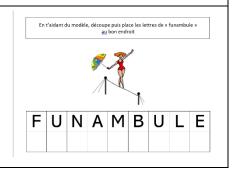


Coller les lettres du mot FUNAMBULE dans le bon ordre









Comptine et chanson : « La gelée ».

131

Motricité:

Jeux de parcours pour apprendre à sauter haut et sauter loin

Jeux de cirque pour apprendre à tenir en équilibre (échasses, ficelle, boule d'équilibre)

## Les ateliers dirigés en MS du 17 JANVIER au 04 FEVRIER

Décorer pour notre affiche un perroquet et un singe avec différents matériaux



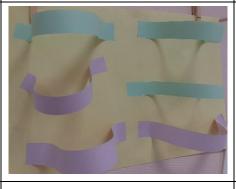
Réaliser des ponts avec des bandes et de la colle

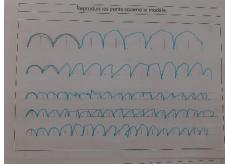
Tracer des ponts dans de la semoule, avec de la pâte à modeler puis au Velléda et sur fiche

Découper des ronds, réaliser un bonhomme de neige et décorer un paysage de montagne











Visionner une vidéo et nommer les actions des PERROQUETS et des SINGES dans un cirque

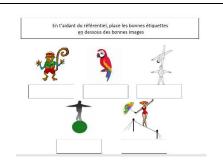
Décomposer le nombre 5 en apprenant à jouer au jeu du Hally Galli Nommer, classer et apprendre du vocabulaire nouveau sur les artistes et les animaux du cirque (Funambules et acrobates)

A l'aide du référentiel, coller au bon endroit les mots du cirque.









Comptine et chanson : « La gelée » et « Voici ma main, elle a 5 doigts »

73.7

Motricité:

Jeux de parcours pour apprendre à sauter haut et sauter loin

Jeux de cirque pour apprendre à tenir en équilibre (échasses, ficelle, boule d'équilibre)